

ROK/Kierunek studiów	Plan studiów obowiązujący studentów semestru trzeciego w roku ak. 2018/2019 INFORMATYKA I stopień – II rok <i>Programista gier komputerowych</i>
----------------------	---

KOLEJNOŚĆ WPISU DO INDEKSU

Pełny tytuł imię i nazwisko prowadzącego	Przedmiot	W.	Ćw.	Lab.	Rygor	ECTS
dr hab. Kazimierz Stróż	Rachunek prawdopodobieństwa i statystyka matematyczna	20	-	-	zal	
dr Anna Majtyka-Piłat	Rachunek prawdopodobieństwa i statystyka matematyczna	-	20	-	zal	
dr hab. Kazimierz Stróż	Rachunek prawdopodobieństwa i statystyka matematyczna OKM	20	20	-		4
dr Barbara Marszał-Paszek	Algorytmy i struktury danych	30	-	-	Egz	
dr Barbara Marszał-Paszek	Algorytmy i struktury danych	-	30	-	zal	
dr Barbara Marszał-Paszek	Algorytmy i struktury danych OKM	30	30	-		4
dr inż. Jarosław Zyguła	Architektura komputerów	30	-	-	Egz	
dr inż. Jarosław Zyguła dr Krzysztof Wróbel	Architektura komputerów *	-	30	-	zal	
dr inż. Jarosław Zyguła	Architektura komputerów OKM	30	30	-		5
dr Magdalena Tkacz	Rynek pracy IT OKM	15	-	-	zal	3
dr inż. Przemysław Kudłacik	Systemy operacyjne	30	-	-	Egz	
dr inż. Rafał Doroz	Systemy operacyjne	-	-	30	zal	
dr inż. Przemysław Kudłacik	Systemy operacyjne OKM	30	-	30		4
dr Agnieszka Nowak-Brzezińska	Podstawy sztucznej inteligencji i systemów ekspertowych	20	-	-	Egz	
dr Agnieszka Nowak-Brzezińska	Podstawy sztucznej inteligencji i systemów ekspertowych	-	-	15	zal	
dr Agnieszka Nowak-Brzezińska	Podstawy sztucznej inteligencji i systemów ekspertowych OKM	20	-	15		3
mgr Arkadiusz Nowakowski	Programowanie w językach skryptowych OKM	-	-	30	zal	2
dr Łukasz Strąk	Wprowadzenie do programowania gier	15			Egz	
dr Łukasz Strąk	Wprowadzenie do programowania gier			30	zal	
dr Łukasz Strąk	Wprowadzenie do programowania gier OKM	15		30		3
	Język angielski III	-	30	-	zal	2
SUMA ECTS						30

* należy wybrać jednego prowadzącego z listy